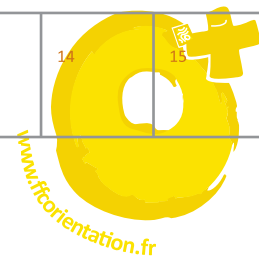


Vers Scaër
 Forêt domaniale de Coat Loc'h
 Bar étape Le Toul Ar C'hoat
 47°59'37.2"N
 3°43'24.5"W
 Vers Bannalec

1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15
---	---	---	---	---	---	---	---	---	----	----	----	----	----	----

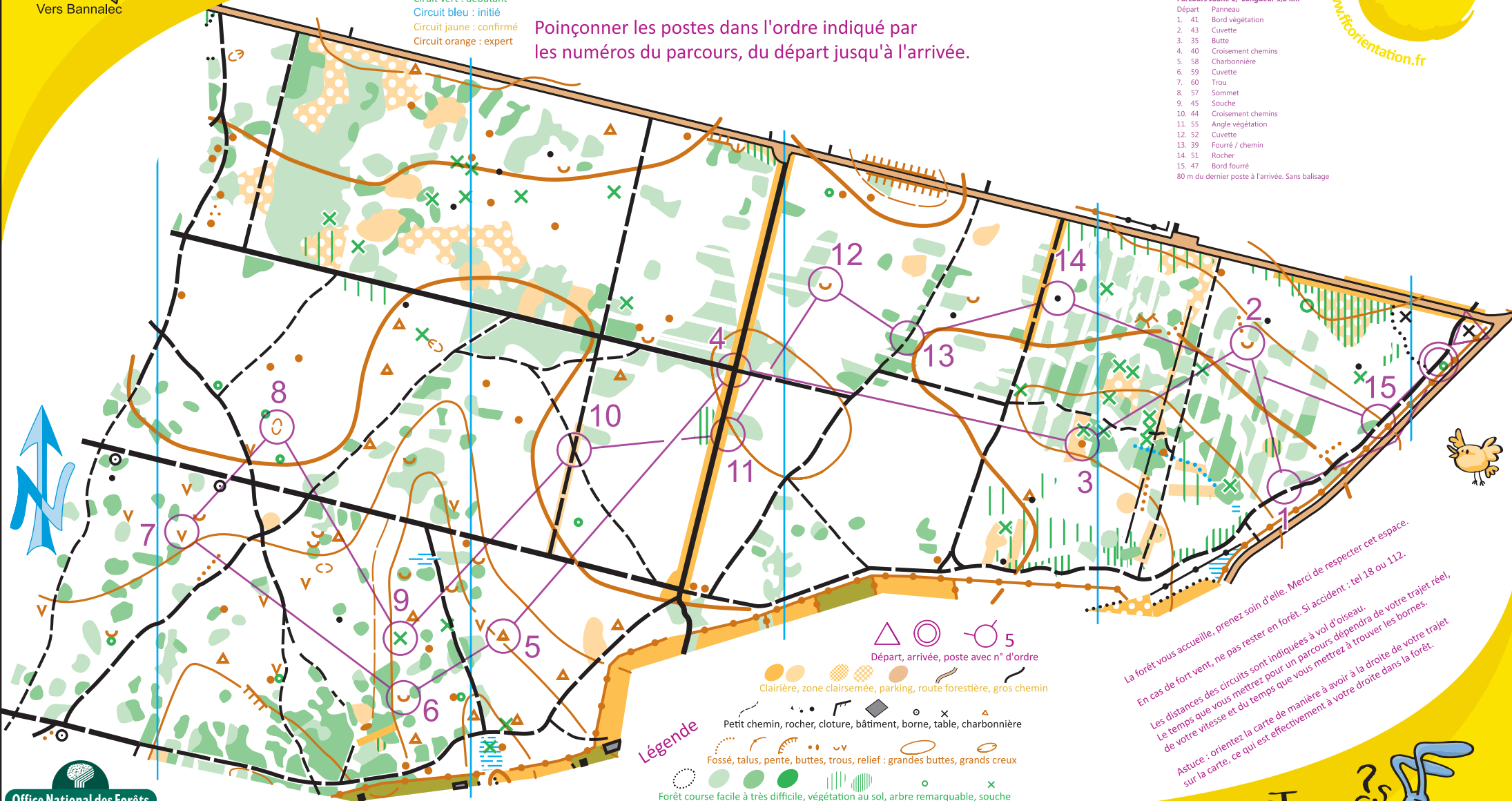


Circuit vert : débutant
 Circuit bleu : initié
 Circuit jaune : confirmé
 Circuit orange : expert

Poinçonner les postes dans l'ordre indiqué par les numéros du parcours, du départ jusqu'à l'arrivée.

Parcours Jaune 1, Longueur 3,2 km

- Départ Panneau
 1. 41 Bord végétation
 2. 43 Cuvette
 3. 35 Butte
 4. 40 Croisement chemins
 5. 58 Charbonnière
 6. 59 Cuvette
 7. 60 Trou
 8. 57 Sommet
 9. 45 Souche
 10. 44 Croisement chemins
 11. 55 Angle végétation
 12. 52 Cuvette
 13. 39 Fourré / chemin
 14. 51 Rocher
 15. 47 Bord fourré
 80 m du dernier poste à l'arrivée. Sans balisage



Légende

- Clairière, zone clairsemée, parking, route forestière, gros chemin
- Petit chemin, rocher, clôture, bâtiment, borne, table, charbonnière
- Fossé, talus, pente, buttes, trous, relief : grandes buttes, grands creux
- Forêt course facile à très difficile, végétation au sol, arbre remarquable, souche
- Départ, arrivée, poste avec n° d'ordre

La forêt vous accueille, prenez soin d'elle. Merci de respecter cet espace.
 En cas de fort vent, ne pas rester en forêt. Si accident : tel 18 ou 112.
 Les distances des circuits sont indiquées à vol d'oiseau.
 Le temps que vous mettez pour un parcours dépendra de votre trajet réel de votre vitesse et du temps que vous mettez à trouver les bornes.
 Astuce : orientez la carte de manière à avoir à la droite de votre trajet sur la carte, ce qui est effectivement à votre droite dans la forêt.



Parcours semi-permanent.
 Validité : 2023/2024

Pour plus de course d'orientation :
 www.quimper-orientation.fr
 www.co-orient.fr

Forêt domaniale de Coat Loc'h Espace sport orientation

ECHELLE : 1/5000 -> 1 cm sur la carte = 50 m sur le terrain
 Equidistance : 5 m

Extrait carte n° 2023 - 29
 Norme ISOM - 2017 - 2
 Parcours : ACOrientation
 Carte : Ogé France

