

Informations de course - Format 2 H

Objectif :

Pointer le maximum de balise en 2 heures maximum.

Règle :

1 balise = 1pt

-1pt par minute dépassée au-delà de 2 heures (ex arrivée en 2h03min 14s = -4pt)

Les balises sont à pointer **en ordre libre**.

Informations :

Carte A3 au 1/10 000

45 balises au total

Attention votre doigt électronique peut enregistrer au maximum 50 pointages (pour les SI9), **vous ne devez donc pas pointer les balises qui ne sont pas sur votre parcours**. Il y en a !

Aussi, évitez de pointer 2 fois la même balise (même à quelques secondes d'intervalle), au risque de ne pas enregistrer les derniers pointages.

Carte :

Attention, ci-dessous, il s'agit bien **de zones interdites** (entourage en violette), **ne pas traverser**.

De toute façon on a mis un chien méchant (c'est vrai !!). Et il court plus vite que vous ...



Lorsqu'une route est hachurée, elle est interdite de traverser et même de longer.

Sauf si un passage y est autorisé.

Il y a 3 passages autorisés.

